Die Oberfläche

- Aufbau des Bildschirms
- Die Menüleiste
- Meldungen und Dialoge
- Am Handy arbeiten

Aufbau des Bildschirms

Jeder Bildschirm des SR-Managers ist gleich aufgebaut:

Oben die Menüleiste. Sie bleibt immer sichtbar und führt in alle Bereiche, zu denen Sie berechtigt sind.

Darunter die Überschrift. Sie nennt den Bereich, in dem Sie sich befinden, etwa „Meine Spiele". Sie bleibt beim Blättern stehen.

Darunter der Inhaltsbereich. Hier arbeiten Sie. Wird der Inhalt länger als der Bildschirm, rollt nur dieser Bereich — Menüleiste und Überschrift bleiben.

Die Menüleiste

Die Menüleiste zeigt nur, wozu Sie berechtigt sind. Sie sieht deshalb bei jedem anders aus, und Einträge, die Sie bei Kolleginnen und Kollegen sehen, fehlen bei Ihnen möglicherweise.

Als Pate, Coach oder Beobachter finden Sie in der Regel:

Eintrag	Führt zu
Übersicht	Startseite nach der Anmeldung
Meine Spiele	Ihre begleiteten Spiele und die Berichte dazu
Abmelden	Beendet Ihre Sitzung

Halten Sie zusätzlich eine Rolle in der Verwaltung, kommen weitere Einträge hinzu. Diese sind in den übrigen Handbüchern beschrieben.

Die Saisonauswahl

Rechts in der Menüleiste kann ein Auswahlfeld für die Saison stehen. Es erscheint nur, wenn Sie Stammdaten lesen dürfen — als Pate, Coach oder Beobachter ohne weitere Rolle sehen Sie es nicht. Auf schmalen Bildschirmen wird es ohnehin ausgeblendet.

> Auf „Meine Spiele" und auf Ihre Berichte wirkt die Auswahl nicht. Welche Spiele Ihnen angezeigt werden, steuern Sie dort über den Zeitraum.

Meldungen und Dialoge

Meldungen

Nach jeder Aktion erscheint rechts oben kurz eine Meldung. Die Farbe sagt, was passiert ist:

Farbe	Bedeutung	Beispiel
Grün	Hat geklappt	„Gespeichert"
Blau	Hinweis	„Entfernt"
Gelb	Etwas fehlt	„Bitte alle Pflichtfelder ausfüllen"
Rot	Fehlgeschlagen	„Bericht konnte nicht gespeichert werden"

> Die Meldung verschwindet von selbst.
> Bei Rot lohnt sich ein zweiter Blick: Der Text darunter nennt meist den Grund.

Dialoge

Vieles öffnet sich in einem Fenster über der Seite — etwa ein Bericht oder die Abrechnung. Solange ein Dialog offen ist, können Sie dahinter nicht arbeiten.

Schließen können Sie ihn über das × oben rechts, über **Abbrechen**, oder mit einem Klick neben das Fenster. Danach wird die Liste dahinter mit den aktuellen Daten neu geladen; Änderungen aus dem Dialog sehen Sie also sofort.

> **Abbrechen verwirft nicht automatisch.** Was Sie im Bericht bereits gespeichert haben, bleibt gespeichert. Nur noch nicht gespeicherte Eingaben gehen verloren.

Am Handy arbeiten

Der SR-Manager ist für das Handy eingerichtet — gerade die Berichtserfassung direkt nach dem Spiel.

Was sich am Handy ändert:

- Die Menüleiste klappt hinter das Symbol mit den drei Strichen.
- Die Saisonauswahl wird ausgeblendet.
- Dialoge nutzen fast die volle Bildschirmbreite.
- In Listen mit vielen Spalten bleiben die erste Spalte und die Aktionsschaltfläche stehen, während der Rest seitlich wegrollt.
- Beim Blättern erscheinen nur Vor- und Zurück mit der Seitenangabe statt aller Seitenzahlen.

> **Empfehlung:** Füllen Sie längere Berichte lieber am Rechner aus. Die Kriterienbewertung mit Kommentaren lässt sich am Handy bedienen, ist dort aber mühsam.

> Speichern Sie zwischendurch als Entwurf — Sie können am Rechner weiterarbeiten.